

Установка

Раскидать все по своим папкам приоритет подключения смотри на скриншоте "Приоритет"
В папке "ORIGINAL" лежат дефолтные файлы для отката.
Фототер по желанию.

Для полетов в **СМУ** огни подхода на ИВПП 23I-05r привязаны к частоте **nav_2 - 112.00**

в сцене также реализован в полном объеме аэропорт Хабаровск-малый "**УННТ**" (не совместим со старыми версиями ищем и удаляем у себя), также аэропорты в виде афкадов :

1. "**ХННА**" - Центральный,
2. "**ХННД**" - Динамо,
3. "**ХННГ**" - Garovka-2
4. "**УННС**" - Kalinka

Все эти сценарии старых версий должны быть удалены!!!

Фототер делался под "ORBX_global" и сцену "Река Амур, с крупными притоками и террайн" от автора Сергей Пермяков "ака 062" с его разрешения и вложен в сцену с небольшими корректировками.

ЕСЛИ ПРОСИДКА ФПС:

В папке **УННН_SITY\scenery** :

1. SITY_1.bgl
2. SITY_2.bgl
3. SITY_3.bgl

Отвечают за половину города удаляйте их поочередно до приеслимых показаний ФПС или если анимационная дорога не так важна то сносим две .bgl в папке **УННН_SITY\scenery**

УННН_PULKSHOSSE.BGL

УННН_PULKSHOSSE1.bgl

Благодарности:

Город делался из библиотек жилых домов от авторов

1. Машин_Мойша с цены "Фотосценарий города Донецк" ,
2. Antonio Totingue Районы-кварталы..." - Набор 3D-моделей типовых советских жилых домов"
3. И собственных сборок сделанных с реал домов г. Хабаровска

В сцене использовалась аэродромная техника - Буракова Фёдора (a.k.a. Hawker)
Библиотека деревьев с текстурами по умолчанию - Андрей Милорадов (aka ANRI)

Эдуард Захарченко aka "Jet_son" - фото, тестирование.
Sergey Balandin aka "seric76" - фотосъемка, тестирования, консультация.
aka "ArtAir" - мануалы сценостроения
aka "Nizkovoltnik" - помощь с огнями подхода
aka "Tangereg" - **Перронный автобус**
Tolimas (Анатолий Штерцер) - автор авто трафика